

Design Doświadczeń Użytkownika (UX)

- Specjalność - studia I stopnia

Kierunek: Media design i marketing wizerunkowy

OD PAŹDZIERNIKA Studia licencjackie

Czego się nauczysz, wybierając tę specjalność?

- Nauczysz się przeprowadzać testy użyteczności, wywiady i ankiety, a także analizować dane z użytkowników, aby optymalizować doświadczenia i projektować z myślą o ich potrzebach.
- Zrozumiesz podstawy HTML, CSS i JavaScript, co pomoże w komunikacji z zespołem developerskim i tworzeniu realistycznych prototypów.
- Nauczysz się, jak projektować interfejsy uwzględniające sposób postrzegania przez użytkowników, by były one naturalne i intuicyjne.
- Poznasz metody tworzenia prototypów i testowania użyteczności, które pozwolą identyfikować problemy przed finalnym wdrożeniem.
- Nauczysz się tworzyć dostępne produkty dla osób z niepełnosprawnościami, zapewniając lepszą użyteczność dla różnych grup użytkowników.
- Zdobędziesz umiejętność tworzenia skalowalnych i spójnych zestawów komponentów, które ułatwiają rozwój i utrzymanie produktów.
- Nauczysz się używać mikrointerakcji i narracji wizualnej, by poprawić zaangażowanie i orientację użytkowników w produkcie.
- Rozwiniesz umiejętności współpracy w interdyscyplinarnym zespole i zarządzania projektem UX, by skutecznie realizować projekty w zróżnicowanym środowisku.

Praca dla Ciebie:

Jeśli interesuje cię tworzenie nowoczesnych produktów cyfrowych z myślą o użytkowniku.



Jeśli chcesz łączyć kreatywność z analitycznym podejściem i technologią.

Jeśli dobrze czujesz się w pracy zespołowej i chcesz wpływać na jakość doświadczeń użytkowników.

Po ukończeniu tej specjalności możesz pracować jako:

- UX Designer – projektowanie struktury i ścieżek użytkownika,
- UX Researcher – badania i analiza zachowań użytkowników,
- UI Designer – tworzenie funkcjonalnych interfejsów,
- Interaction Designer – projektowanie logiki interakcji,
- Product Designer – kompleksowe projektowanie doświadczeń z produktem,
- Accessibility Specialist – tworzenie dostępnych rozwiązań cyfrowych.

Zatrudnienie znajdziesz w agencjach UX/UI, firmach technologicznych, startupach, e-commerce, edukacji online, grach i wielu innych branżach.

Program studiów

Wybrane przedmioty specjalnościowe:

- Psychologia percepcji i behawioralna w UX
- Interakcja człowiek-komputer (HCI)
- Podstawy programowania dla projektantów UX
- Badania użytkowników i analiza danych UX
- Projektowanie interfejsów i prototypowanie
- Testowanie użyteczności: metody i narzędzia
- Projektowanie dostępnych doświadczeń cyfrowych (Accessibility UX)
- Narracja wizualna i mikrointerakcje w designie
- Design systemy: tworzenie skalowalnych rozwiązań UX
- Zarządzanie projektami UX i współpraca w zespołach interdyscyplinarnych i online, grach i wielu innych branżach.



Special promotion for candidates.

Nie musisz rezygnować, czy odkładać na później decyzji o studiowaniu – zapisz się na studia już dziś!

Zapisując się do 30 czerwca, zyskujesz:

- 600 zł zniżki w czesnym odliczanej na pierwszym roku studiów
- dodatkowo zwolniony jesteś z opłaty wpisowej.

do 30 czerwca

czesne już od

280 zł ~~330 zł~~

miesięcznie