

Animacja 3D

- Specjalność - studia II stopnia

Kierunek: Media kreatywne: projektowanie gier i animacji

OD PAŹDZIERNIKA Studia magisterskie

Czego się nauczysz, wybierając tę specjalność?

- Nauczysz się projektować animacje 2D i 3D oraz animować postacie technikami tradycyjnymi, co pozwoli Ci pracować w różnych branżach kreatywnych.
- Poznasz tajniki animacji twarzy i ich wykorzystania w filmach, grach oraz reklamie, co nada Twoim postaciom unikalny realizm i emocje.
- Opanujesz techniki motion capture, czyli przechwytywania ruchu, które stosują topowe studia filmowe i producenci gier.
- Dowiesz się, jak tworzyć animacje w silnikach gier, dostosowując projekty do wymagań technicznych różnych platform.
- Nauczysz się finansować projekty w branżach kreatywnych i budować własną markę osobistą, co pomoże Ci rozwijać karierę freelancera.
- Poznasz praktyczne sztuczki i sposoby na oszukanie ludzkiego oka, które przyspieszą pracę nad efektami specjalnymi i animacjami.

Co jeszcze powinieneś wiedzieć?

Dane zamieszczone w niniejszej karcie kierunku mają charakter wyłącznie informacyjny. Dane te nie stanowią oferty zawarcia umowy w rozumieniu art. 66 i nast. kodeksu cywilnego. Zgodnie z art. 160 ust. 3 ustawy z dnia 27 lipca 2005 roku Prawo o szkolnictwie wyższym, umowa między dsw a studentem zawierana jest w formie pisemnej.



- Technologia przechwytywania ruchu – motion capture – zrewolucjonizowała branżę animacji. Na kierunku dowiesz się, jak korzystać z niej w codziennej pracy animatora.
- Trójwymiarowe modele do gier muszą uwzględniać ograniczenia techniczne, które nie dotyczą animacji dla filmu, i na odwrót. na studiach poznasz te różnice oraz najlepsze praktyki w tworzeniu animacji dla wybranego medium.
- Dowiesz się, jak wykorzystywać skróty i uproszczenia, żeby osiągnąć imponujące efekty. nie wszystko trzeba robić na piechotę – poznasz praktyczne sztuczki i sposoby na oszukanie ludzkiego oka.

Praca dla Ciebie:



- **Zatrudnij się jako 2D/3D animator w studiach filmowych lub gamingowych.** Twórz unikalne animacje postaci i obiektów, które zachwycą widzów oraz graczy na całym świecie.
- **Pracuj jako character modeler w topowych firmach game dev.** Odpowiadaj za modelowanie postaci 3D i nadawanie im realistycznych kształtów oraz wyjątkowego charakteru.
- **Bądź VFX specialist w branży filmowej.** Twórz efekty wizualne, które wprowadzają realizm i magię do produkcji kinowych, gier wideo oraz reklam telewizyjnych.
- **Zostań 3D generalist w studiach animacyjnych.** Specjalizuj się w różnych etapach produkcji – od modelowania po rendering – i realizuj wszechstronne projekty.
- **Zatrudnij się jako lighting/rendering artist w studiach postprodukcyjnych.** Odpowiadaj za oświetlenie i finalny wygląd scen, które tworzą atmosferę i klimat projektu.
- **Bądź rotoscope artist w studiach VFX.** Pracuj nad kluczowaniem obiektów w scenach filmowych i pomagaj tworzyć efekty specjalne, które wyglądają naturalnie.

Program studiów

- Modelowanie postaci
- Modelowania środowiska, wnętrz i obiektów
- Animacja postaci-1
- Animacja postaci-2
- Animacja cząsteczkowa
- Animacja urządzeń mechanicznych
- Texturowanie, mapowanie i shading
- Sculpting 3d-1
- Sculpting 3d-2
- Animacja 2d
- Animacja technikami tradycyjnymi
- Modelowanie
- Animacja twarzy
- Silniki gier w animacji filmowej
- Processing w animacji
- Matte painting i techniki 2,5d
- Motion design
- Postprodukcja – efekty specjalne
- Postprodukcja – compositing
- Postprodukcja – montaż wideo
- Postprodukcja – montaż dźwięku

Special promotion for candidates.

Nie musisz rezygnować, czy odkładać na później decyzji o studiowaniu – zapisz się na studia już dziś!

Zapisując się do 30 czerwca, zyskujesz:

- 600 zł zniżki w czesnym odliczanej na pierwszym roku studiów
- dodatkowo zwolniony jesteś z opłaty wpisowej.

do 30 czerwca
czesne już od
420 zł ~~445 zł~~
miesięcznie