

Kierunek: Media kreatywne: projektowanie gier i animacji

Technologie dźwiękowe w produkcji multimedialnej

Forma studiów: Stacjonarne Niestacjonarne

NOWOŚĆ

Program studiów

Wybrane przedmioty specjalnościowe:

- Percepcja dźwięku i inżynieria akustyczna
- Techniki nagrywania, postprodukcja i mastering
- Sound design w filmie, animacji, grach i VR
- Muzyka interaktywna i algorytmy generatywne
- Kultura dźwięku i jego rola w nowych mediach
- Integracja dźwięku w projektach multimedialnych

<https://test.dsw.edu.pl/studia-i-szkolenia/studia-ii-stopnia/kierunki-i-specjalnosci/media-kreatywne-projektowanie-gier-i-animacji/technologie-dzwiekowe-w-produkcji-multimedialnej-0>