

Kierunek: Media kreatywne: projektowanie gier i animacji

Narracja interaktywna i produkcja AR i VR

Forma studiów: Stacjonarne Niestacjonarne

Program studiów

Wybrane przedmioty specjalnościowe:

- Projektowanie środowisk i doświadczeń immersyjnych
- Praca z Unity i Unreal Engine w kontekście AR/VR
- Quest writing i narracja interaktywna
- Interfejsy użytkownika i dźwięk w rzeczywistości wirtualnej
- Zastosowania AR/VR w edukacji i kulturze
- Monetyzacja i rynek technologii immersyjnych

<https://test.dsw.edu.pl/studia-i-szkolenia/studia-ii-stopnia/kierunki-i-specjalnosci/media-kreatywne-projektowanie-gier-i-animacji/narracja-interaktywna-i-produkcja-ar-i-vr>