

Game design

Forma studiów: Stacjonarne Niestacjonarne

Program studiów

- Psychologia gier
- Prototypowanie
- Organizacja produkcji i tworzenie dokumentacji gry
- Game design
- Logika game playu
- Sztuczna inteligencja w grach
- Praca z silnikiem Unity1
- Praca z silnikiem Unity2
- Praca z silnikiem Unity3
- Praca z silnikiem Unreal1
- Praca z silnikiem Unreal2
- Praca z silnikiem Unreal3
- Level design
- Technical level design1
- Technical level design2
- Testowanie gier
- Mechaniki wybranych gatunków1
- Mechaniki wybranych gatunków2
- Quest writing
- Zajęcia monograficzne1
- Zajęcia monograficzne2

<https://test.dsw.edu.pl/studia-i-szkolenia/studia-ii-stopnia/kierunki-i-specjalnosci/media-kreatywne-projektowanie-gier-i-animacji/game-design>