

Kierunek: Media kreatywne: projektowanie gier i animacji

Animacja 3D

Forma studiów: Stacjonarne Niestacjonarne

Program studiów

- Modelowanie postaci
- Modelowania środowiska, wnętrza i obiektów
- Animacja postaci-1
- Animacja postaci-2
- Animacja cząsteczkowa
- Animacja urządzeń mechanicznych
- Texturowanie, mapowanie i shading
- Sculpting 3d-1
- Sculpting 3d-2
- Animacja 2d
- Animacja technikami tradycyjnymi
- Modelowanie
- Animacja twarzy
- Silniki gier w animacji filmowej
- Processing w animacji
- Matte painting i techniki 2,5d
- Motion design
- Postprodukcja – efekty specjalne
- Postprodukcja – compositing
- Postprodukcja – montaż wideo
- Postprodukcja – montaż dźwięku

<https://test.dsw.edu.pl/studia-i-szkolenia/studia-ii-stopnia/kierunki-i-specjalnosci/media-kreatywne-projektowanie-gier-i-animacji/animacja-3d>